# Testing Mobilearning

Serious Game para educación a distancia.

Madrid 08 de Marzo 2010

# Definición

- Aplicación para móviles centrada en pruebas reales de oposiciones.
- Ranking mejores resultados.
- Competición participantes a nivel regional y nacional.

# Tareas

- Desarrollo metodológico.
- Programación de la aplicación.
- Testeo sobre grupo objetivo.
- Evaluación.
- Difusión y explotación.

# Socios

**TIPO:**

- **PYMES**
- Centros investigación tecnológica

**ACTIVIDAD:**

- Educación
- **Tecnológica**

# Programa y presupuesto

**Presupuesto: 450.000 euros.**

**Duración: 1.5 – 2 años**

# Información

**Hugo Rodríguez**
Responsable técnico.
hugocarlos.rodriguez@masterd.es

**Estefanía Gil**
Coordinación proyectos Europeos.
estefania.gil@masterd.es

**Master Distancia S.A..**
Carretera de Madrid Km., 314.8
CP/50012
Zaragoza Teléfono 976.30.09.07