



Centro de Innovación Experimental del Conocimiento
UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA
<http://www.ceiec.es>

C2A2: Centro de Contenidos Accesibles 2.0

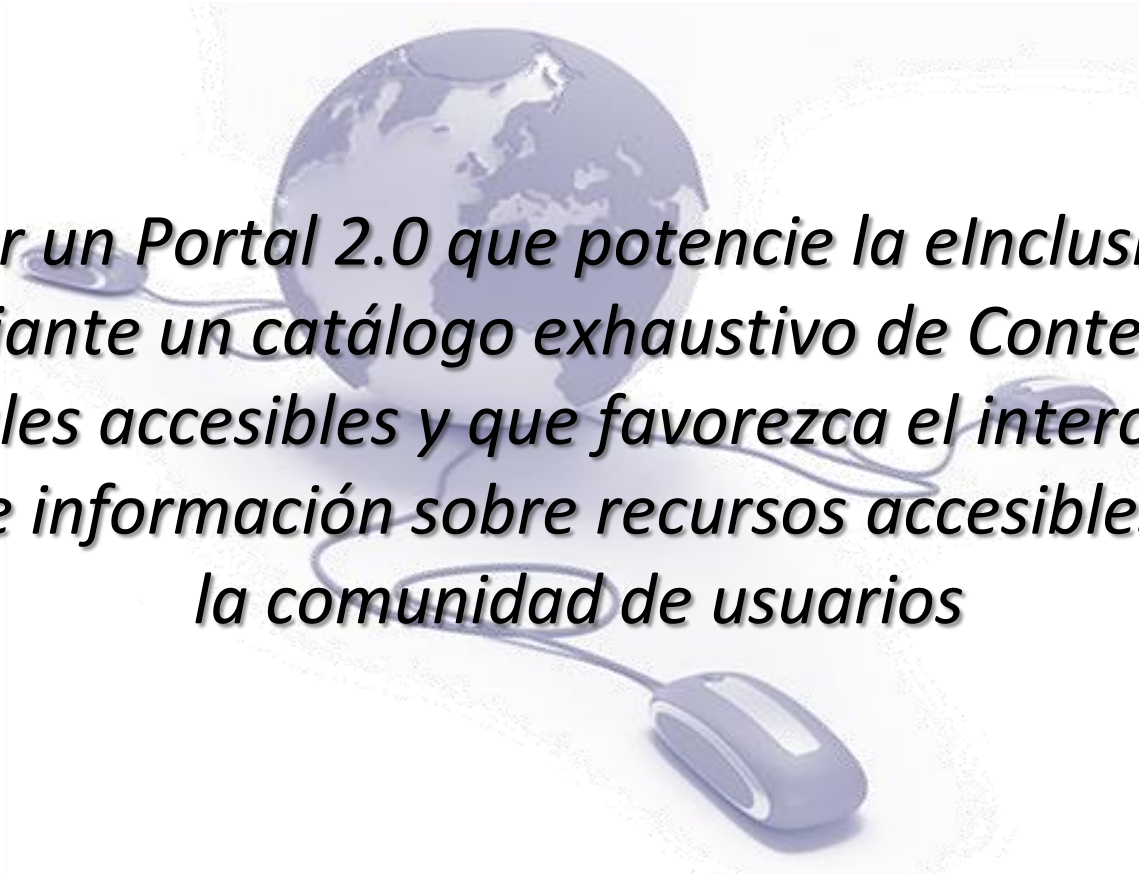
Álvaro José García Tejedor

a.gtejedor@ceiec.es



plan
avanza»»

C2A2: Objetivo



Crear un Portal 2.0 que potencie la inclusión mediante un catálogo exhaustivo de Contenidos Digitales accesibles y que favorezca el intercambio ágil de información sobre recursos accesibles entre la comunidad de usuarios

C2A2: Línea estratégica

-  **Centros de Conocimiento** para la promoción del arte, ocio y cultura, de elevado interés social y cultural, con base en las TIC
-  **Creación de Redes Sociales** de elevado impacto

C2A2: Descripción

- Los Centros del Conocimiento permiten focalizar recursos e intereses de varios actores en un único objetivo de interés social y cultural
- C2A2** favorecerá la eInclusión eliminando la brecha digital de colectivos para los cuales la mayoría de los Contenidos Digitales no son accesibles



C2A2: Descripción

-  **C2A2** desarrollará un portal 2.0 proporcionando
- ✗ Catálogo de recursos digitales accesibles
 - ✗ Escaparate de la producción nacional en este campo
 - ✗ Elementos digitales accesibles
 - ◆ eLearning
 - ◆ Ocio Digital Interactivo
 - ◆ Publicaciones digitales
 - ◆ Videojuegos/juegos en red
 - ✗ Guías y recomendaciones localizadas sobre accesibilidad (de producción propia o generadas por la comunidad de usuarios)



C2A2: Descripción

-  Punto de encuentro: comunidades de usuarios
-  Podrán actualizar las guías de accesibilidad a contenidos digitales
 - ✗ Intercambiando información sobre la oferta local
 - ✗ Recomendando eventos sociales y culturales accesibles en cada localidad
 - ✗ Valorando/puntuando otros sitios web/contenidos
-  Cualquiera podrá pedir cualquier información. Alguien de la comunidad le contestará
 - ✗ Sistema de ***Trusted Users***

C2A2: Socios

-  Productoras de contenidos accesibles
-  Distribuidoras de contenidos
-  Desarrolladores de comunidades web 2.0